



# TP 11-1

FreeCAD 1.1 - 15/02/26

**Auteur(s)** – mél : dominique.lachiver @ lachiver.fr

web : <https://lachiver.fr/>

Extrait du Parcours guidé FreeCAD 1.1 : [version web](#)  - [version papier](#)  -

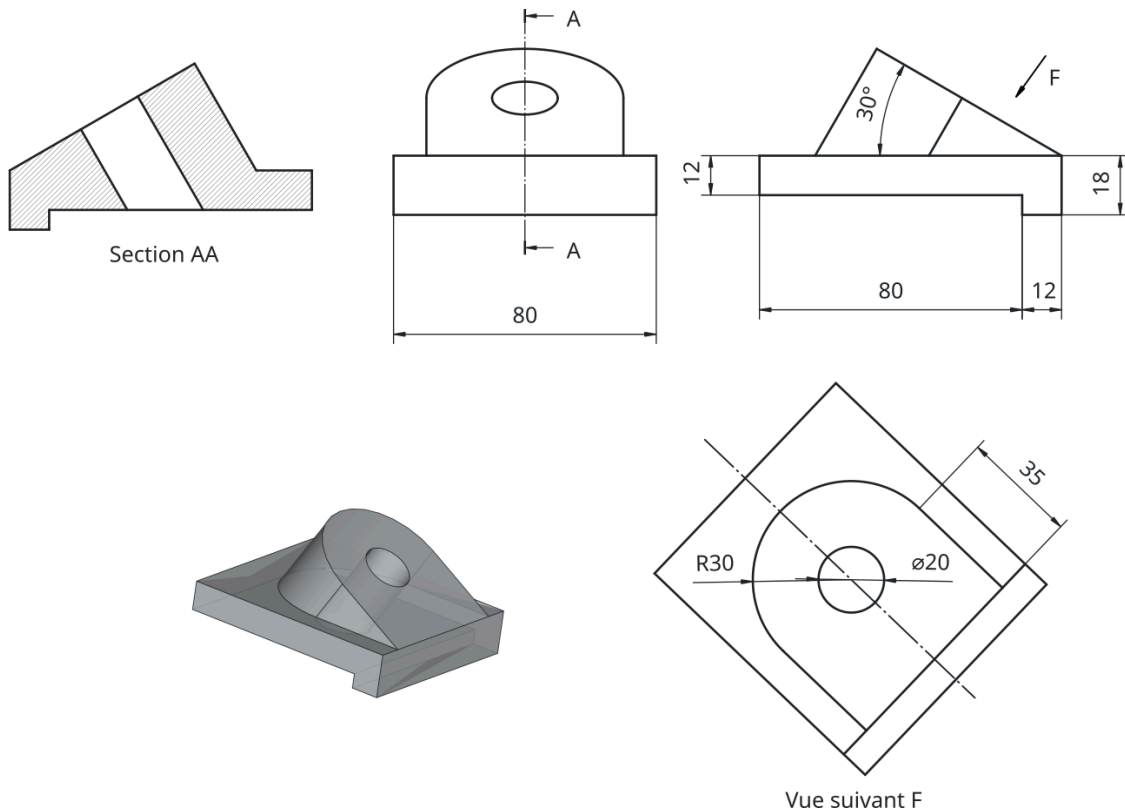
Réalisé avec [Scenari Dokiel](#)  ;

**Licence** –



# Introduction

Nous allons ajouter une feuille contenant le **dessin technique** de définition du solide modélisé lors du TP 3-3 :



## Feuille de dessin TechDraw

Objet créé par l'atelier TechDraw. FreeCAD propose différents modèles de feuille :



- de différentes tailles : A0 à A4 ;
- orientation : Portrait ou Paysage (**landscape**) ;
- avec ou sans cartouche (**blank**) ;

cf. [https://wiki.freecad.org/TechDraw\\_PageDefault/fr](https://wiki.freecad.org/TechDraw_PageDefault/fr)






# 1. Groupe de projections

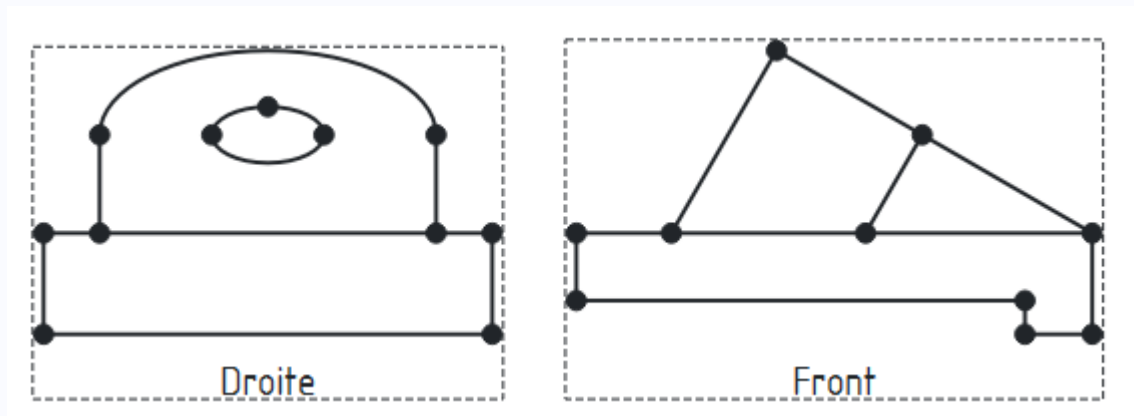
## Objectifs

Dans l'atelier TechDraw , utiliser les commandes :

-  Feuille à partir d'un modèle <sup>W</sup> pour ajouter une feuille de dessin ;
-  Insérer une vue <sup>W</sup> ;



## Tâches à réaliser

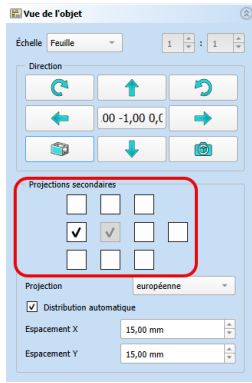
- Télécharger le fichier [TP11-1-initial.FCStd](#) sur votre ordinateur et l'ouvrir dans FreeCAD ;
- Enregistrer ce document sous le nom  TP11-1.FCStd ;
- Dans l'atelier TechDraw , créer une feuille au format A3, Paysage, sans cartouche à l'aide de la commande  Feuille à partir d'un modèle ;
- Sélectionner l'objet  Pocket dans l'onglet **Modèle** et crée la vue groupe de projections ci-dessous à l'aide la commande  Insérer une vue ;



Vue : Groupe de projections

## Truc & astuce

- Pour créer la feuille, sélectionner le modèle  A3\_Landscape\_blank.svg contenu dans le sous-dossier  ISO ;
- Pour créer la vue groupe de projections : sélectionner la vue de face et la vue de droite ;




## 2. Vue en coupe

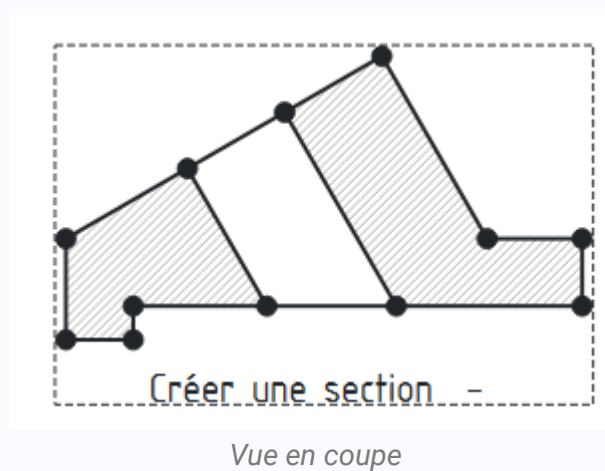
### Objectifs

Dans l'atelier TechDraw , utiliser les commandes :

-  Insérer une vue en coupe <sup>W</sup> pour insérer une coupe ;

### Tâches à réaliser (suite)

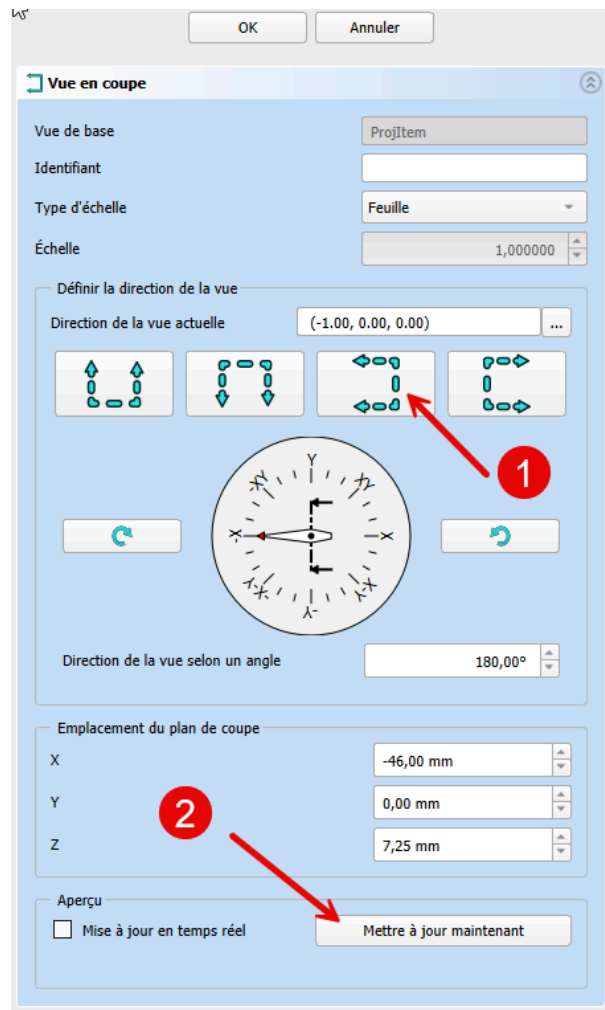
- Sélectionner la vue de droite et créer la vue en coupe ci-dessous à l'aide de la commande  Insérer une vue en coupe ;



- Repositionner les vues ;

## **Truc & astuce**

- Sélectionner la direction de la vue ;
- Cliquer sur le bouton **Mettre à jour maintenant** pour afficher la vue ;



*Paramètres de la vue en coupe*

# 3. Vue oblique

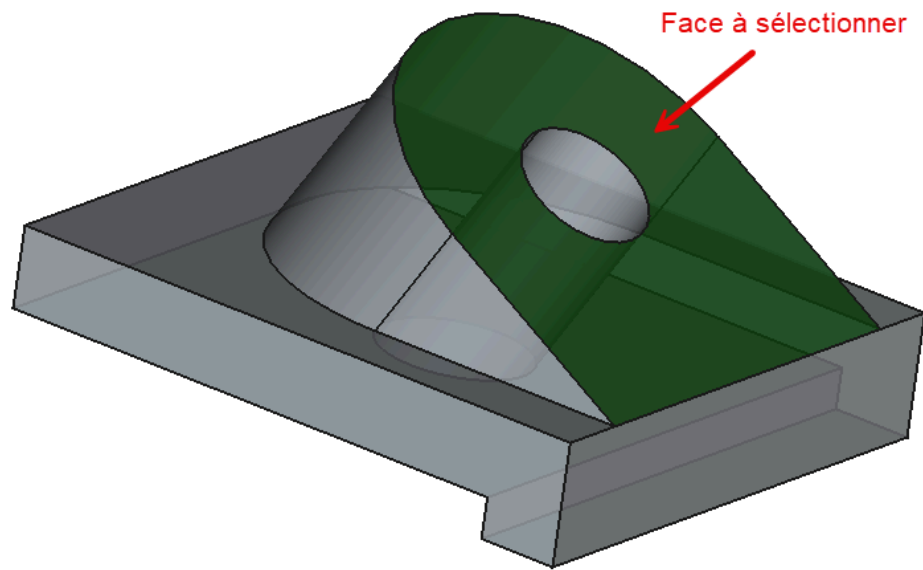
## Objectifs

Dans l'atelier TechDraw , utiliser les commandes :



-  Insérer une vue <sup>W</sup> pour créer une projection suivant une face ;

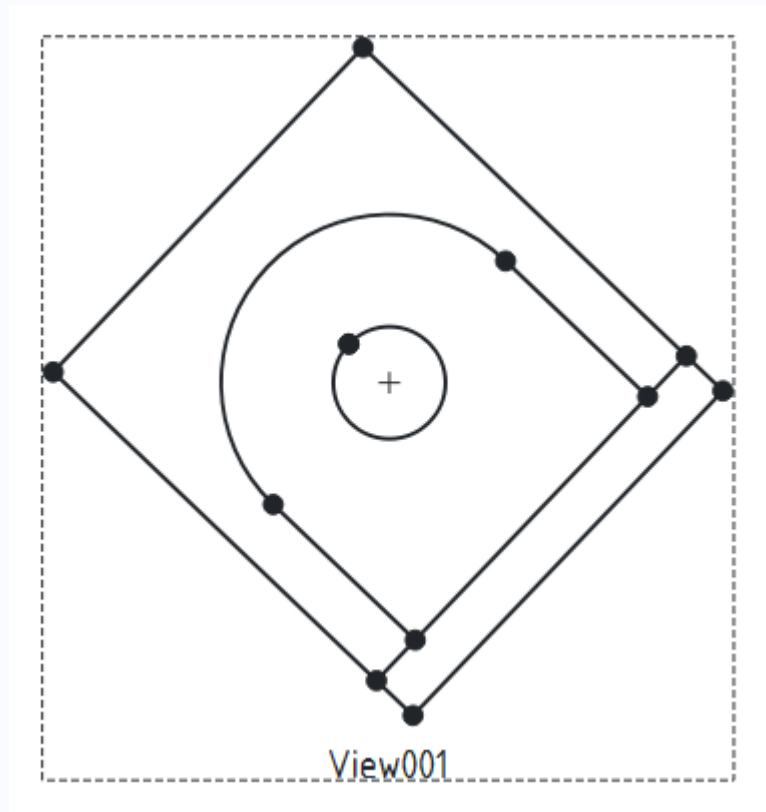
## Tâches à réaliser (suite)

- Afficher l'onglet **TP11-1** contenant la vue 3D du modèle et sélectionner la face inclinée supérieure ;



Face à sélectionner

- Revenir à l'onglet contenant la feuille de dessin, sélectionner à nouveau la commande  **Vue** et cliquer sur le bouton  pour créer la vue ci-dessous :







*Vue suivant F*


# 4. Cotes & annotations

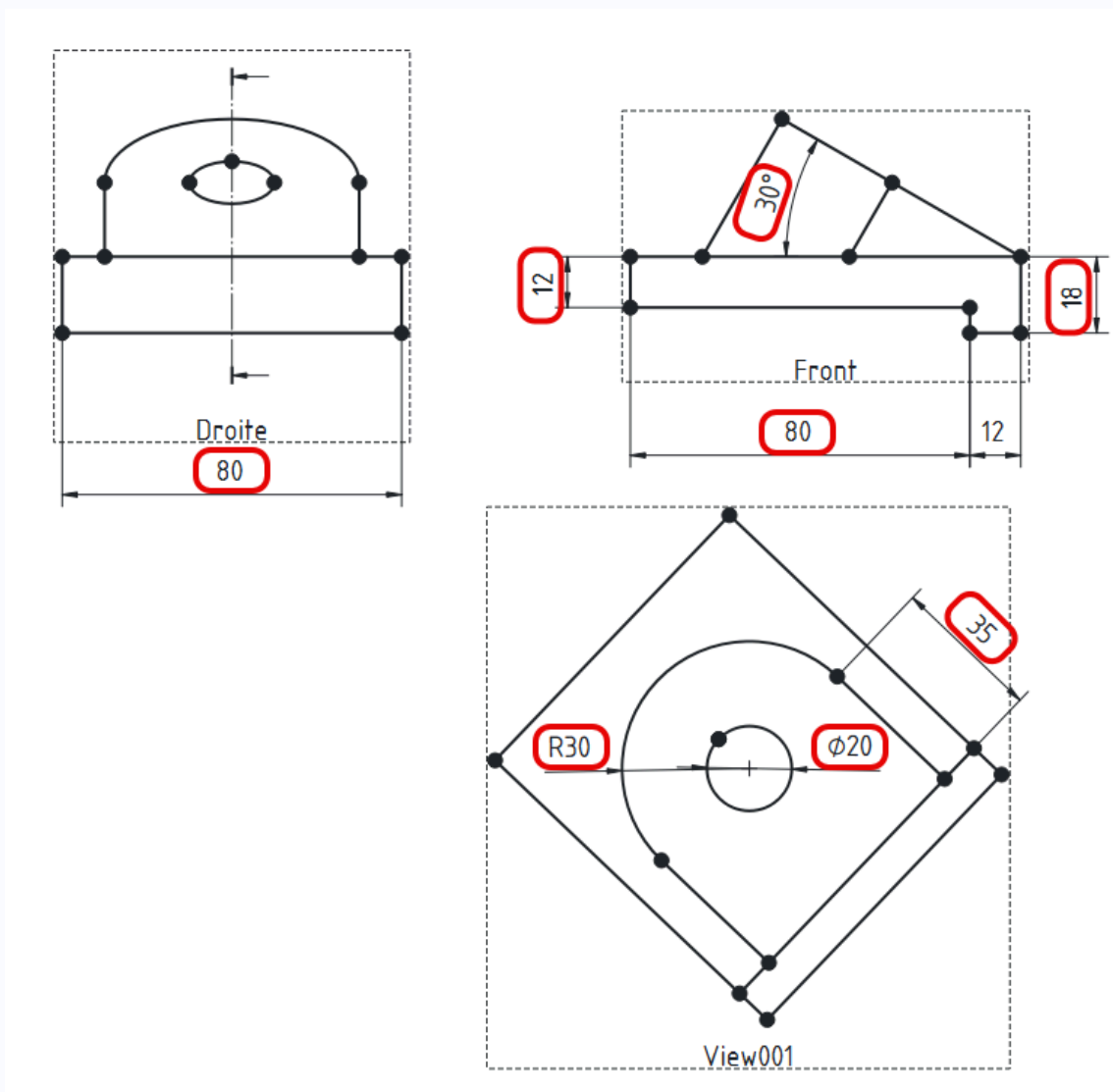
## Objectifs

Utiliser les commandes de l'atelier TechDraw  :

-  Insérer une cote <sup>W</sup> pour ajouter des cotes au dessin ;
-  Insérer une ligne centrale entre deux lignes <sup>W</sup> pour ajouter un axe de symétrie ;
-  Insérer une ligne à une vue <sup>W</sup> pour ajouter une flèche de direction ;
-  Insérer une annotation <sup>W</sup> ;

## Tâches à réaliser

- A l'aide de la commande  Insérer une cote, ajouter les cotes suivantes :

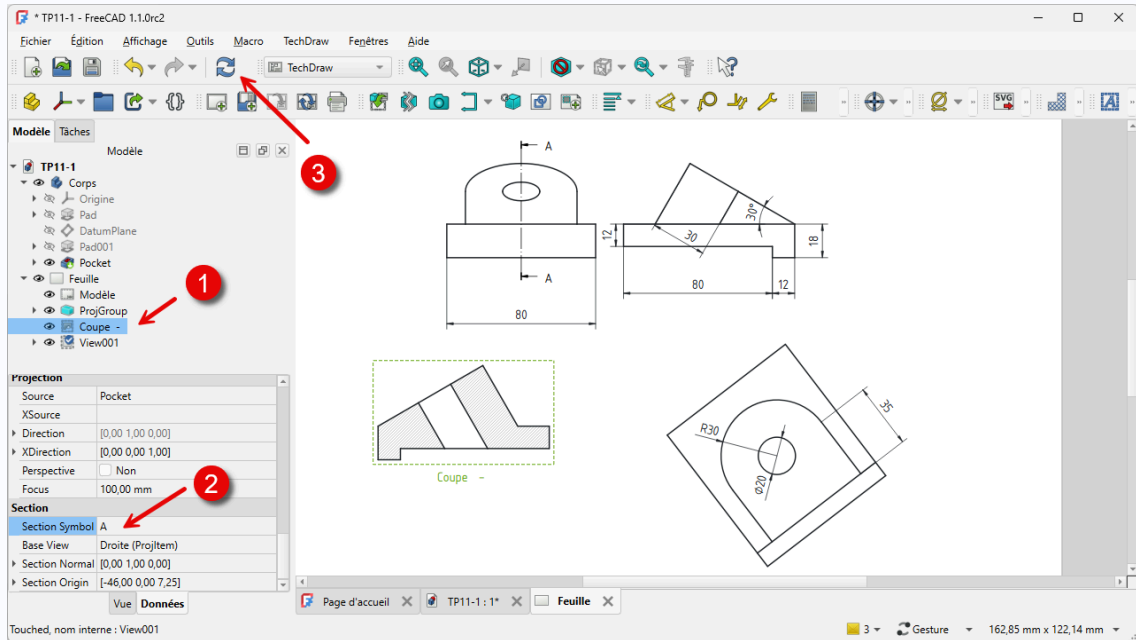


## Éviter la détection de surface

Pour éviter la cotation de surface non désirée, placer provisoirement les cotes en dehors des cadres : vous pourrez les repositionner en fin de tâches ;

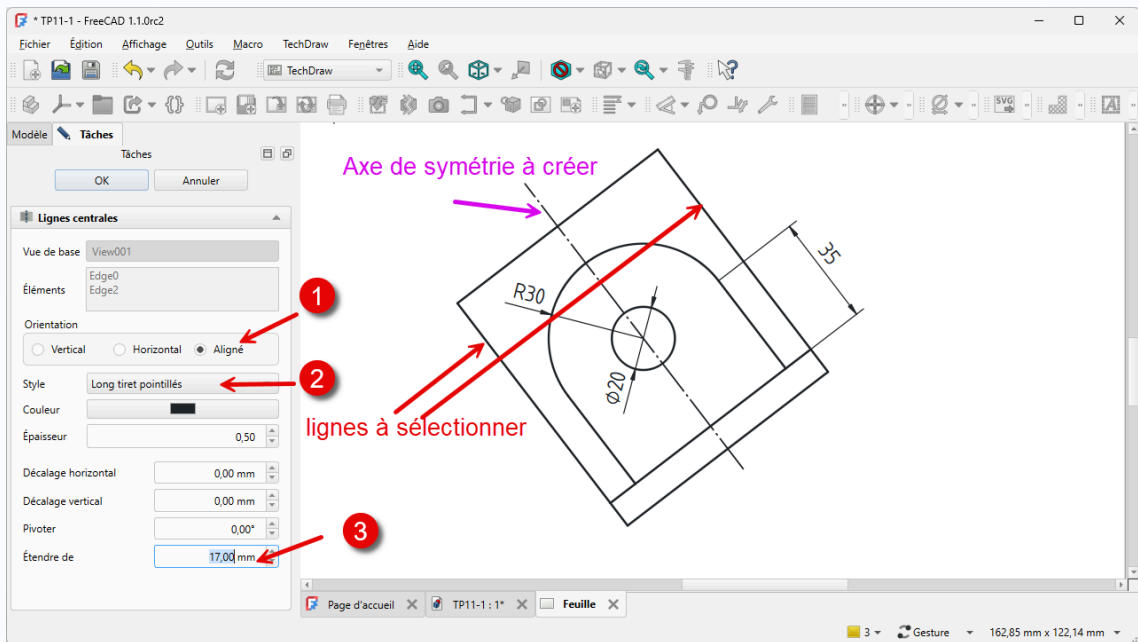
### Tâches à réaliser

- Ajouter la lettre A pour repérer la section :



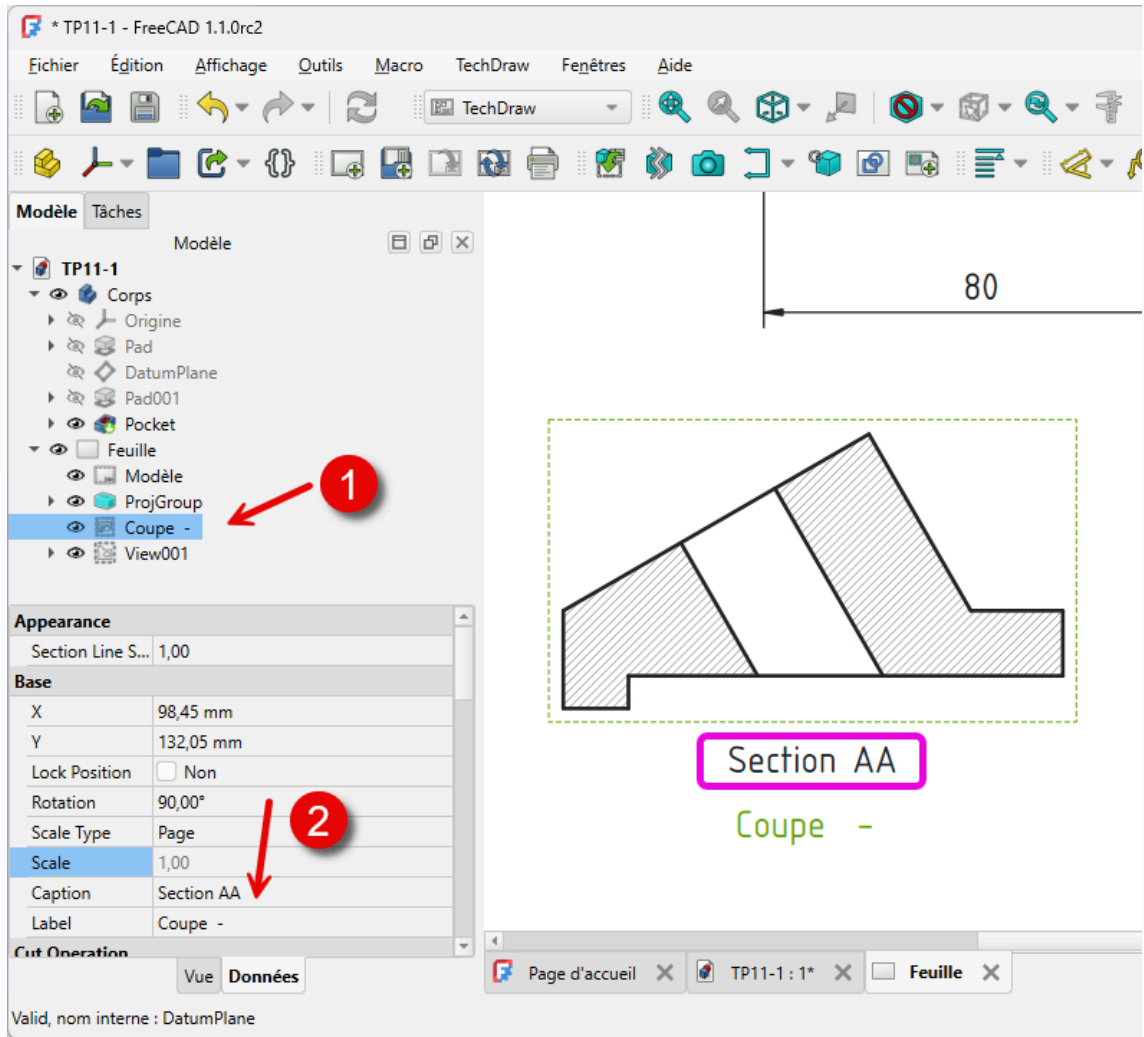
Repère de section

- Ajouter un axe de symétrie à la vue suivant F à l'aide de la commande Ajouter une ligne centrale entre deux lignes :



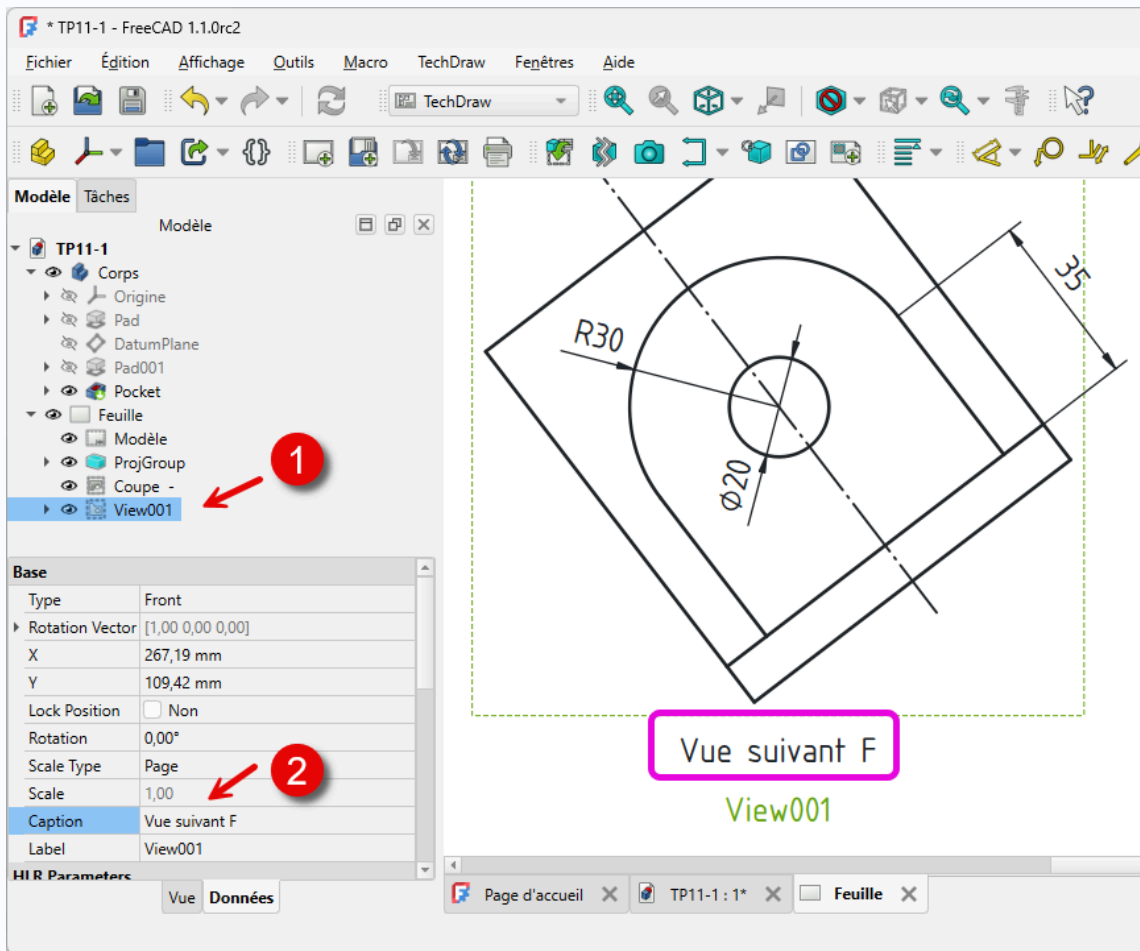
Axe de symétrie à créer

- Ajouter une légende (caption) « Section AA » à la vue en coupe ;



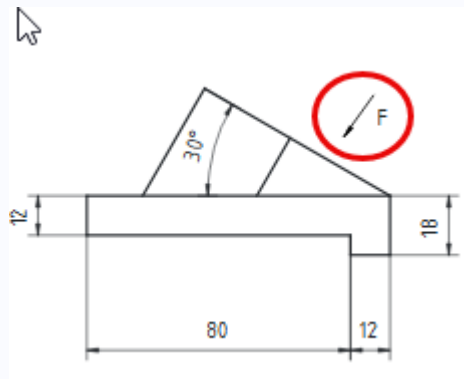
Légende de la section

- Ajouter une légende « Vue suivant F » à la vue projection du plan inclinée :



Légende Vue suivant F

- Ajouter une flèche montrant la direction de la projection de la vue oblique :

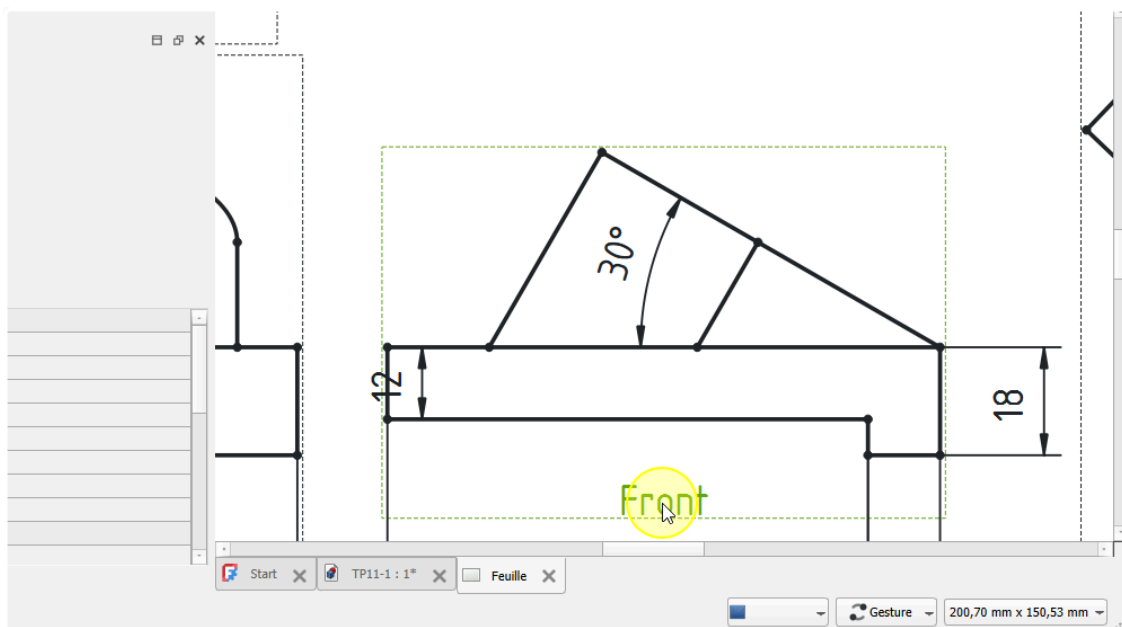


## 4.1. Insertion de la direction pour la vue oblique

Pour insérer la flèche montrant la direction de la projection de la vue suivant F

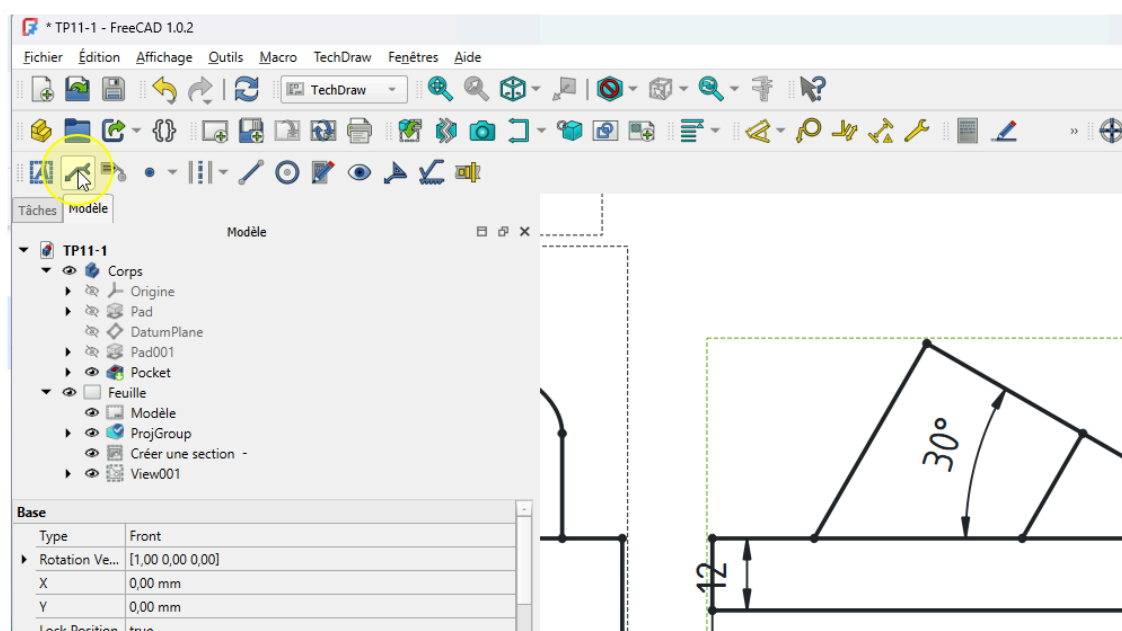
### Procédure

1. Sélectionner la vue de face



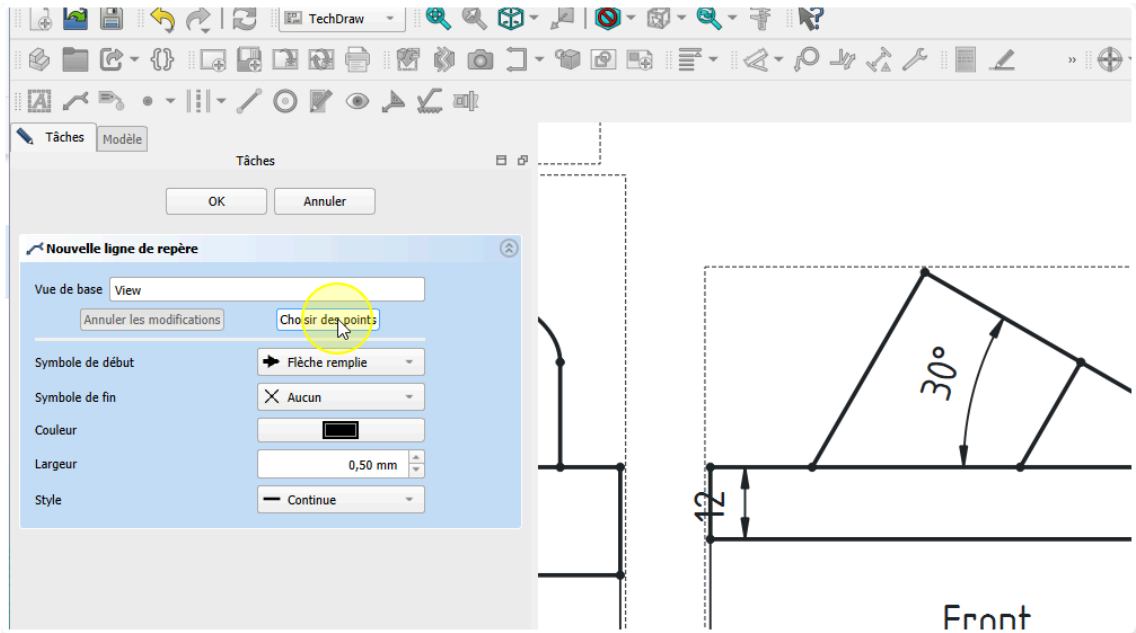
Sélection de la vue

2. Cliquer sur la commande  Ajouter une ligne de repère à la vue ;



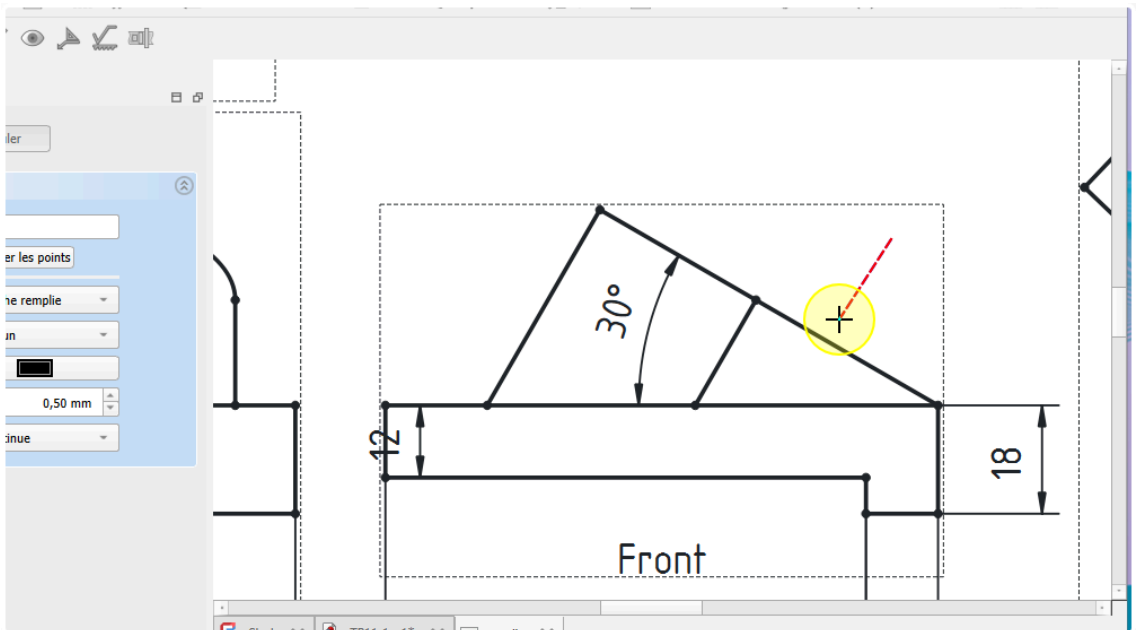
Sélectionner la commande Ligne de repère

3. Cliquer sur le bouton choisir des points ;



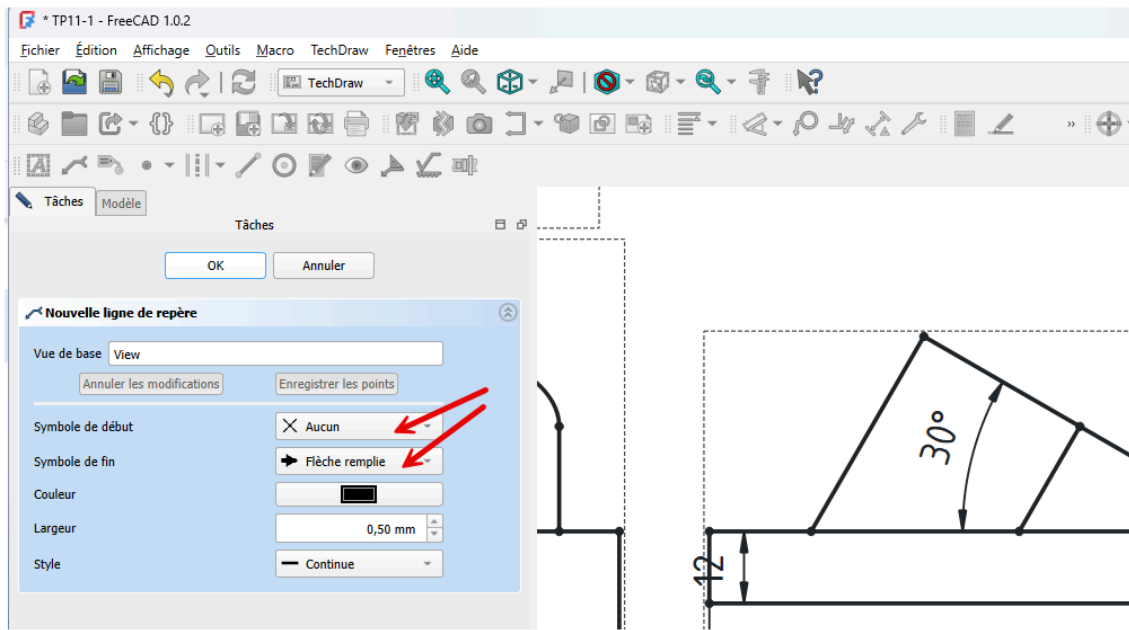
*Cliquer sur le bouton Choisir des points*

4. Cliquer gauche pour saisir le premier point et double-cliquer gauche pour saisir le deuxième point de la flèche et clôturer la saisie ;



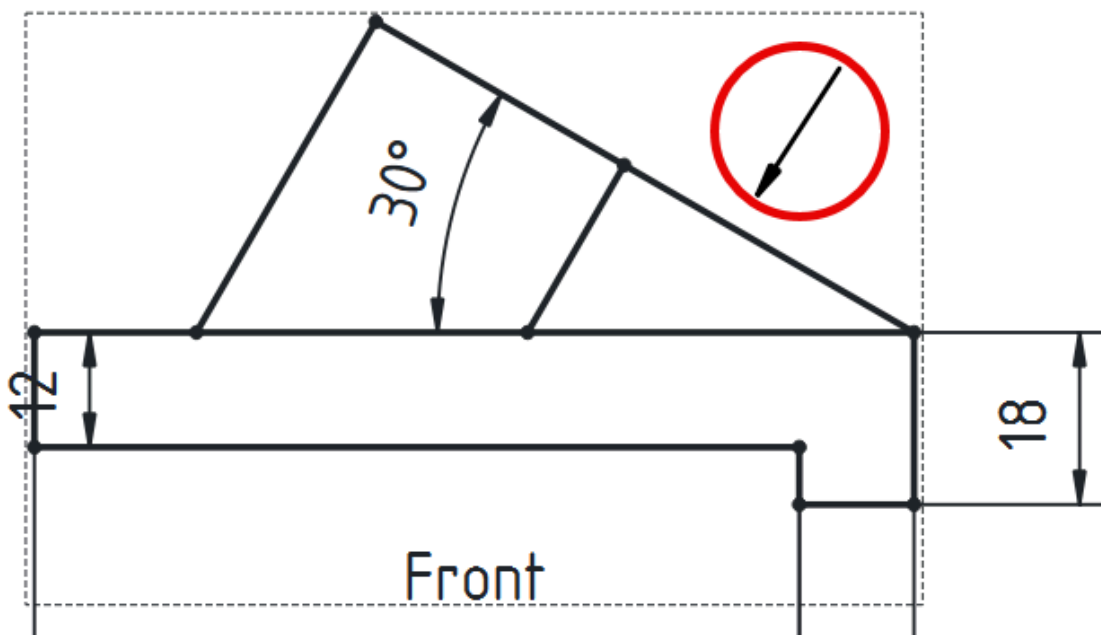
*Saisir les points du repère*

5. Si nécessaire ajuster le symbole de début et de fin ;



Ajuster les symboles de début et de fin

6. Valider

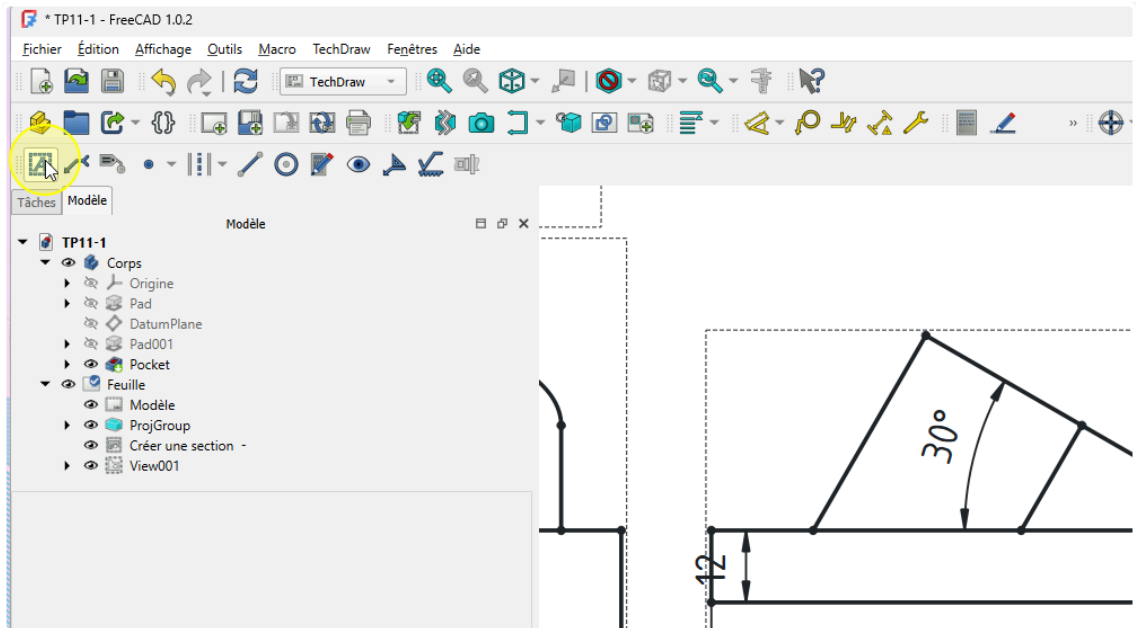


Insertion de la flèche

## Pour insérer la lettre F

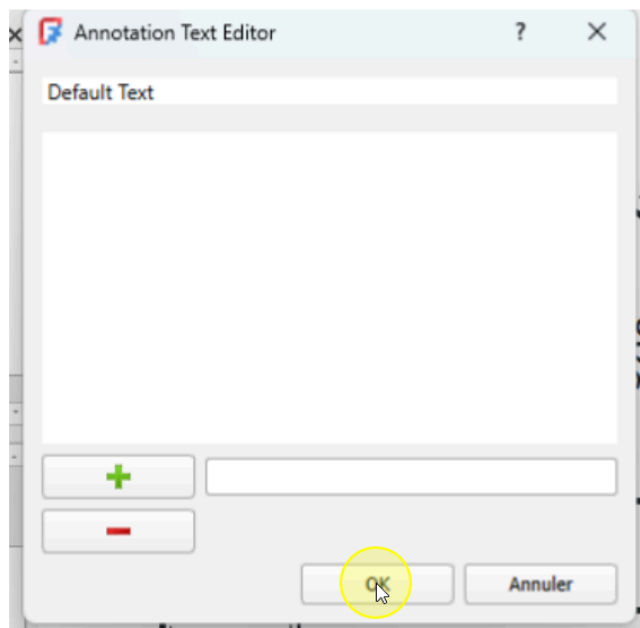
### Procédure

1. Cliquer le sur bouton  Insérer une annotation ;



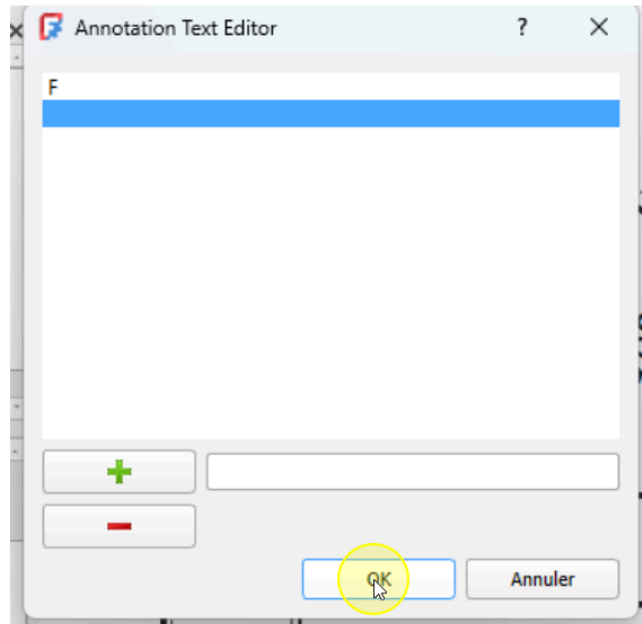
*Cliquer sur la commande Annotation*

2. Double cliquer sur l'annotation ;

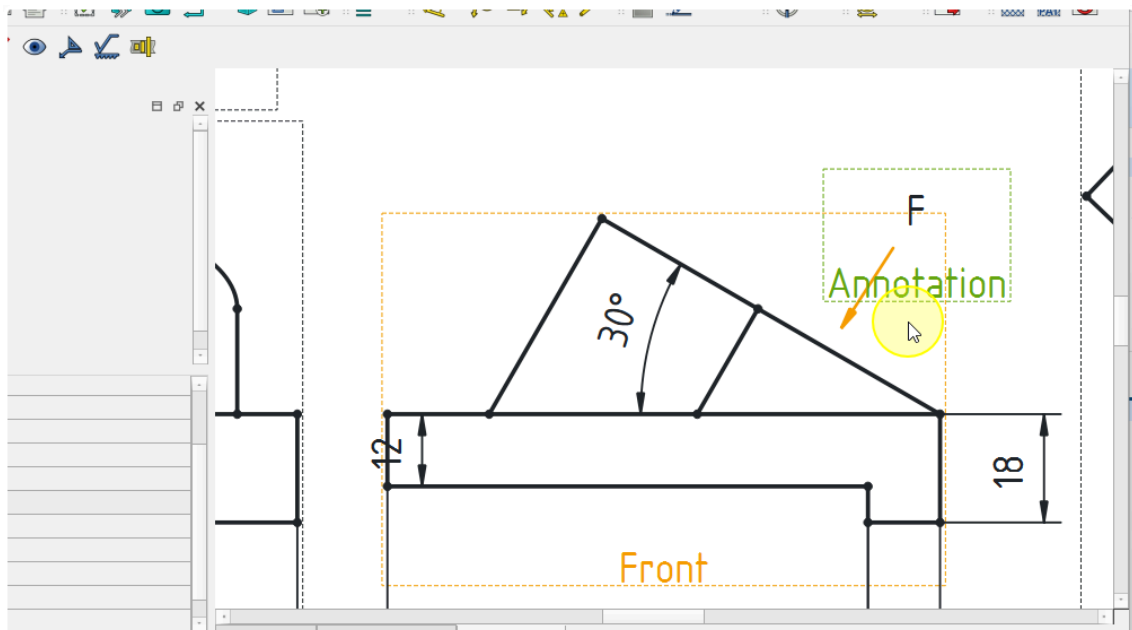


*Édition de l'annotation*

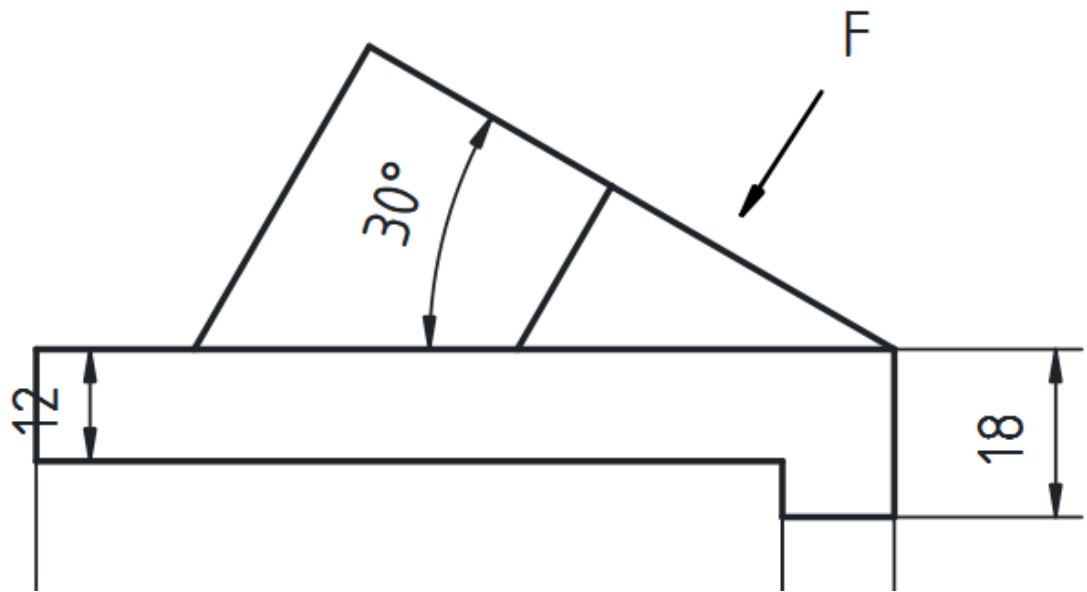
## 3. Modification de l'annotation et valider



## 4. Positionner l'annotation ;




Positionner la lettre F





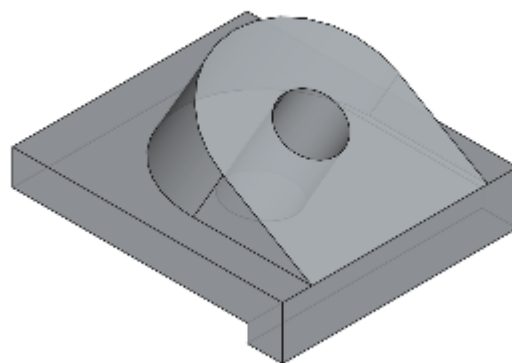
# 5. Vue 3D

## Objectifs

- Ajouter une vue 3D au dessin technique ;
- Utiliser la commande  **Vue active** W ;

## Tâches à réaliser

- Sélectionner l'onglet **TP11-1** et afficher une vue isométrique  du modèle ;
- Revenir à l'onglet **Feuille** et sélectionner la commande  insérer une vue ;



Vue active